

Rendons les jeunes acteurs de leur futur !
Entre écologie et technologie, quelles
révolutions pour notre alimentation?

Propulsé par

STARTUP FOR

KIDS

Le projet : un grand hackathon pour mobiliser les jeunes autour de l'alimentation de demain

Dans un monde à la population toujours plus nombreuse, qui dépasse aujourd'hui les **huit milliards** de personnes, comment nous nourrirons-nous ? **Quelle alimentation pour demain ?**

L'alimentation désigne les boissons et la nourriture destinées à l'alimentation humaine, dans sa dimension matérielle et symbolique. Elle se considère **de la terre à l'assiette**, du champ au repas.

Dans un territoire rural comme le Cher, les questions soulevées par l'alimentation se retrouvent dans le paysage. Pour les élèves du département, se pencher sur le sujet a d'autant plus de sens que **la problématique est proche d'eux**. Partir de l'alimentation du futur comme base de réflexion leur offre des axes de développement très libres : l'écologie, l'agriculture, la technologie... Ce sont ces axes qu'ils choisiront d'explorer en groupe pour trouver une réponse innovante aux problématiques alimentaires de demain, en suivant notamment le **2e objectif de développement durable** : « Éliminer la faim, assurer la sécurité alimentaire, améliorer la nutrition et promouvoir une agriculture durable. »

Tout au long de ce hackathon, les élèves sont en effet invités à se mettre dans la peau d'experts qui doivent proposer des solutions.. Ils collaborent ensemble en équipe et développent leur esprit critique pour réinventer le futur.

Les étapes du projet

Par groupe de 4 à 6 élèves, les jeunes sont invités à concevoir un projet collaboratif innovant autour de la thématique « l'alimentation du futur ». Le projet sera construit en quatre temps :

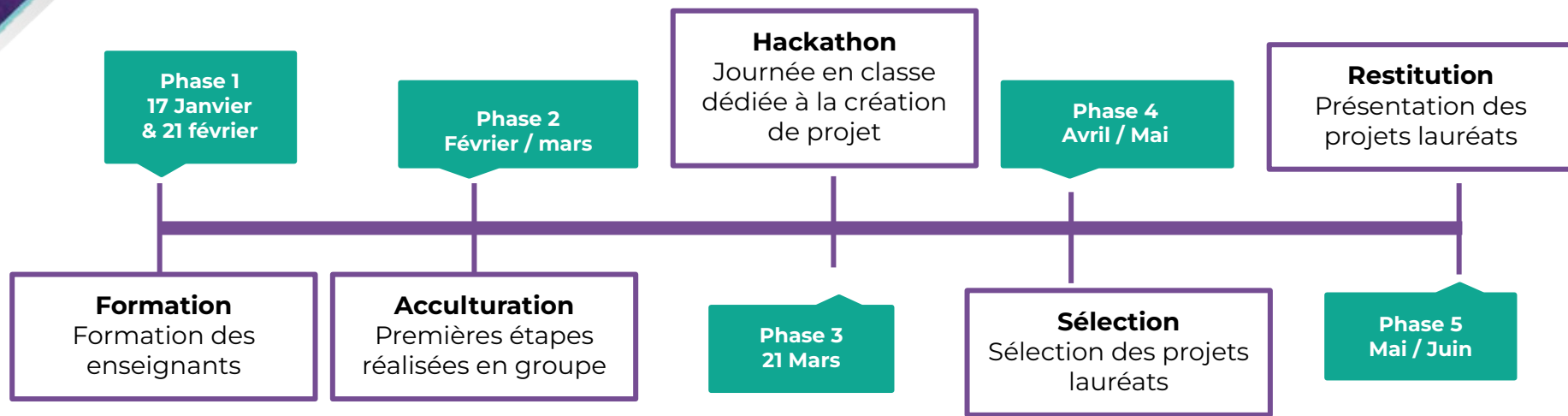
1 - Formation : pour donner toutes les clefs et expliquer le déroulé d'un hackathon aux enseignants. Startup For Kids assure la formation des enseignants sur une journée et se tient ensuite à leur disposition tout au long du projet.

2 - Acculturation : une séance en classe pour donner des bases de connaissance communes à l'ensemble des élèves qui participent. Startup For Kids fournit une trame de présentation aux enseignants et propose des options pour approfondir le travail.

3 - Hackathon : une journée de travail collaboratif en classe, animée par les enseignants, pendant laquelle les élèves vont, sur la base des connaissances acquises, créer un projet innovant.

4 - Restitution : une journée de restitution collective pour les meilleurs projets, avec un mix de présentations des groupes et d'ateliers pour prolonger la réflexion.

Calendrier prévisionnel



Compétences développées

- Psychosociales
 - Communication interpersonnelle
 - Intelligence collective
 - Résolution de problèmes
 - Travail d'équipe
- Compétences dures
 - Gestion de projet
 - Gestion du temps
 - Articuler les idées pour les rendre claires
 - Prise de parole en public

Sélection des projets

Une partie des projets réalisés par les élèves est sélectionnée pour que les groupes lauréats viennent présenter leur solution lors d'une journée de restitution.

Plusieurs options sont envisageables pour sélectionner les projets en question :

Présentation des projets sur
un site en ligne et votes des
élèves

Invitation de toutes les classes
et projets

Tirage au sort par classe

Vote au sein des classes
de 1 ou 2 projets
(selon le nombre de classes invitées
à la journée de restitution)

Ou toute autre idée !

Enrichir et prolonger quelques exemples

Proposer aux élèves de faire un quiz sur l'alimentation et l'écologie

Proposer différentes modalités de restitution - aller plus loin que ce qui a été fait sur la journée de hackathon

Approfondir la prise de parole en public

A propos de Startup For Kids

Fondée en 2015 par Sharon Sofer, Startup For Kids conçoit et met en œuvre des formats et programmes éducatifs innovants pour les 6-20 ans.

La mission de Startup For Kids : préparer les jeunes au monde de demain dans l'égalité des chances et des sexes.

Enfants, adolescentes et adolescents sont invités à explorer un monde d'innovations pour imaginer le meilleur des futurs à travers des ateliers de créativité, la découverte de nouvelles façons d'apprendre, de formations poussées à la culture numérique ou l'invention de produits et métiers du futur, leur donnant ainsi les outils pour construire leur avenir.

Depuis 2015, plus de 20 000 jeunes et autant de parents et professionnels de l'éducation ont participé à l'aventure Startup For Kids.



CONTACTS

Sharon Sofer, Présidente fondatrice

Conceptrice Engagée et Originale

Mail : sharon@startupforkids.fr

Tél : 06 65 05 68 08

Maygane Bayrou

Cheffe de projet événementiel

Mail : maygane@startupforkids.fr

Tél : 06 27 75 74 06

Merci !